

Viaggio guidato

I partecipanti si dividono a coppie e uno di essi viene bendato. La guida deve condurlo per mano, senza parlare, per qualche minuto. Si possono mettere anche piccoli ostacoli lungo il percorso, si possono far toccare oggetti, annusare odori... dopo alcuni minuti i partecipanti invertono il proprio ruolo.

Per la riflessione personale e di gruppo...

- Affidarsi alle mani di qualcun altro, avere fiducia... quali sensazioni avete provato durante il gioco? È stato più bello guidare o lasciarsi guidare?
- Quale è il tuo ruolo nella tua comunità parrocchiale?
- Sei un costruttore o un consumatore della comunità parrocchiale?
- Hai trovato la tua vocazione, il tuo posto nella comunità o c'è un ma che ti rode, che ti rende insoddisfatto, che ti vuole spingere oltre le mura della tua città?